

Reguli pentru înscrierea la competițiile www.ikcc.info

Înscrierea și trimiterea proiectului la concursurile IKCC

:: [Crearea contului dvs. IKCC] și [Înregistrarea la concurs] sunt lucruri diferite!

:: Contul IKCC este creat o singură dată și vă va oferi acces gratuit pentru a vă înscrie la toate competițiile IKCC viitoare!

:: Participarea la competițiile IKCC este complet gratuită.

:: Vă rugăm să ne contactați la office@ikcc.info pentru orice problemă sau întrebare legată de crearea unui cont ikcc, înregistrarea la o competiție activă sau reguli de concurs.

Pasul 1: Creați-vă contul IKCC

(numai dacă nu aveți unul deja!)

:: pentru a participa la competițiile de codare IKCC, trebuie să vă creați un cont pe IKCC.info sau să vă conectați la contul dvs. IKCC existent. Din contul dvs. vă veți putea înscrie la toate competițiile viitoare IKCC!

:: vă puteți crea contul în orice moment, indiferent dacă există concursuri active sau nu în acel moment, apăsând butonul [*Create your IKCC account*] din formularul de autentificare.

:: Dacă o echipă numeroasă a școlii / clubului dvs. participă la competiția noastră, trebuie să creați un cont pentru fiecare elev participant! Fiecare participant trebuie să aibă propriul cont și o adresă de e-mail individuală și unică.

:: Competițiile IKCC sunt INDIVIDUALE, nu sunt permise ECHIPE.

:: în momentul creării unui cont IKCC, concurentul trebuie să verifice și să se asigure că toate informațiile au fost introduse corect. Introduceți NUMELE + PRENUMELE complete, DATA CORECTĂ A NAȘTERII, DENUMIREA ȘCOLII, NUMELE COMPLET al profesorului îndrumător, ORAȘUL ȘI ȚARA! Conturile false / incorecte (date greșite, e-mail incomplet sau nume incomplet + prenume, etc ...) vor fi suspendate / șterse.

:: veți primi un link de activare pentru contul dvs. IKCC pe adresa de e-mail. Vă rugăm să utilizați acest link pentru a vă ACTIVA contul! Dacă nu vă activați contul, nu vă puteți conecta! Verificați si in folderul JUNK/SPAM pentru emailurile noastre.

:: crearea și conectarea la un cont IKCC trebuie făcută cu aprobarea și supravegherea părinților. Este obligatoriu să aveți un adult care să vă îndrume, precum profesorul dvs. de informatică sau părinții dvs., și să menționați numele acestuia în [câmpul Ghid]. Dacă se va dovedi că nu ați primit aprobarea unui adult / ghid pentru a participa la competițiile noastre, toate premiile și rezultatele dvs. vor fi anulate și vi se va interzice participarea la concursurile noastre în viitor

:: când se creează un cont IKCC, se acordă organizatorilor concursului permisiunea nelimitată de a utiliza în mod nerestricționat datele utilizatorului în scopuri publicitare, de promovare sau educaționale. Organizatorii ar putea folosi numele participanților și datele de înregistrare (inclusiv fotografia) și proiectele lor trimise la concurs, pe paginile site-ului ikcc.info pentru a promova competițiile, câștigătorii sau în alte scopuri asociate

:: în caz de câștig, trebuie să ne trimiteți adresa poștală a părinților, fotografia reală și copie a carnetului de note (sau fotografia permisului școlar) pentru a primi premiile!

:: înscrierea viitoare la un concurs ACTIV (după data de începere) este acceptată numai dacă elevul a creat deja un cont IKCC!

:: IKCC își rezervă dreptul de a-și selecta utilizatorii. De asemenea, IKCC poate dezactiva / anula / suspenda orice cont și orice participare la competițiile IKCC, dacă dorește, fără justificare.

:: nu puteți șterge contul dacă v-ați înregistrat deja și ați participat la orice competiție IKCC! Dar vă puteți dezactiva/suspenda contul oricând trimițând un e-mail la office@ikcc.info! Crearea contului IKCC este aprobarea dvs. pentru aceste reguli!

Pasul 2: Înregistrați-vă la concursul curent (activ)

(trebuie făcut la fiecare înscriere la concurs)

:: Până în prima zi a competiției, concursul este anunțat pe ecran (*Comming soon!*), Dar butonul [Register now] este inactiv. Începând cu prima zi de competiție, butonul [Register now] va deveni activ și vă veți putea înregistra pentru a participa la concursul deschis.

:: Elevii se pot înscrie la competiția activă apăsând pe [Register now] din pagina principala sau din contul IKCC, după logare.

:: Când vă înregistrați la o competiție activă, scriptul va selecta automat categoria de vârstă, calculând vârsta aferentă primei zi de înscriere. Dacă categoria de vârstă nu este admisă la prezentul concurs, înscrierea va fi anulată (de exemplu: dacă competiția actuală are doar categoria 7-8 ani, iar elevul dvs. are 13 ani, el nu va putea să se înscrie ...).

:: Atenție! Toate datele și ora (începutul competiției, încheierea competiției, data rezultatelor etc.) sunt ora Europei de Est (GMT + 2). Un contor cu numărătoare inversă va fi afișat pe pagina a site-ului.

Înregistrarea pas cu pas la competiția activă curentă:

1. Conectați-vă la contul dvs. IKCC apăsând [Login]

Login

Login to your account to submit projects, print certificates or see results

Email address*required field

Email address

Password*required field

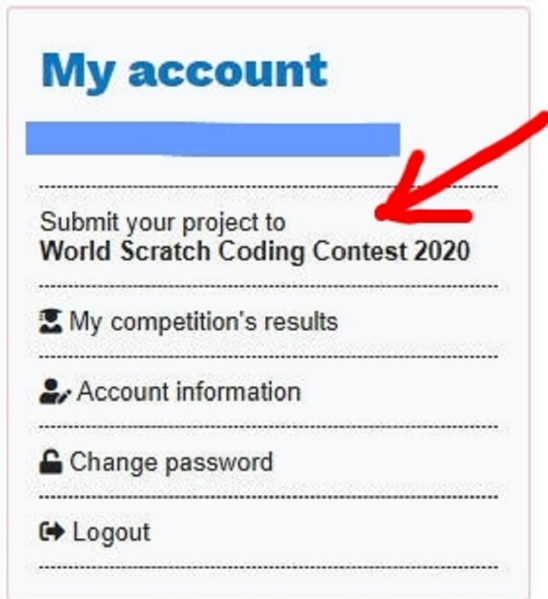
Password

Keep me logged in

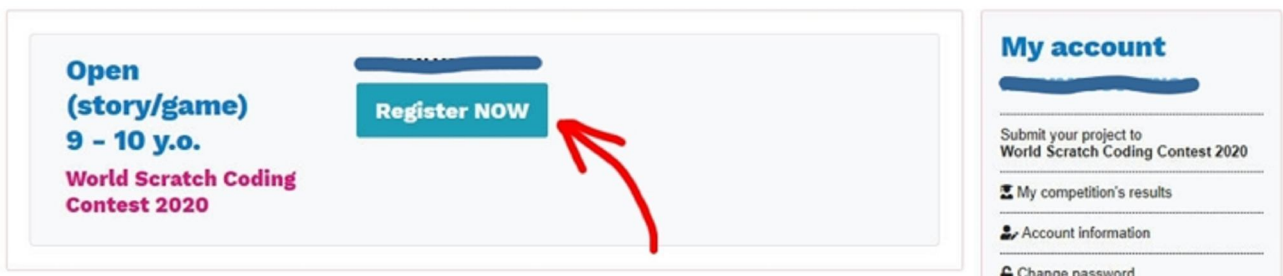
Login

[Create your IKCC account](#)
[Forgot password](#)

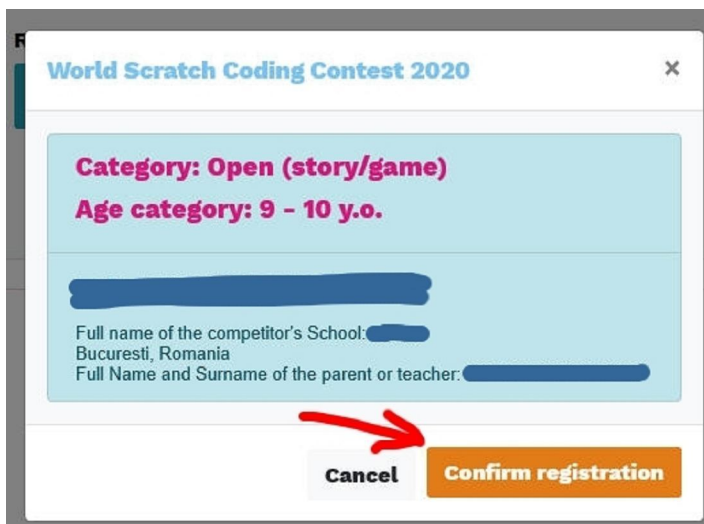
2. Apăsați butonul [Submit your project to ...].



3. Apăsați butonul [Register NOW] pentru a vă înscrie la concurs



4. Confirmați înregistrarea la concurs apăsând pe [Confirm registration]



Alte reguli și detalii:

Categorii de vârstă:

:: competiția este deschisă pentru elevi cu vârste cuprinse în [categoriile de vârstă] anunțate ale competiției: 7-8, 9-10, 11-12, 13-14. Pentru categoria 7-8 vor fi admiși toți copiii care au 7 sau 8 ani (împliniți), la data înscrierii la concurs, etc ...

* *la fiecare competiție se va anunța ce categorii de vârstă vor fi admise*

Categorii concurs:

:: categoriile de concurs ar putea fi:

- poveste / animație
- joc (trebuie să includă cel puțin 1 joc complet în scenariu)
- open (orice tip: poveste, animație, joc, mixt, etc ...)

* *la fiecare concurs vor fi anunțate categoriile de concurs acceptate*

Tipul competițiilor IKCC:

:: IKCC organizează competiții **online**, dar, de asemenea, dorim să organizăm și competiții la fața locului în viitorul apropiat!

:: care este diferența dintre competițiile online și cele “la fața locului”?

- concursuri online: proiectele pot fi făcute acasă, la club sau la școală direct pe site-ul

<https://scratch.mit.edu> și vor fi trimise online ca link al proiectului în contul IKCC al concurentului

-concursuri “la fața locului”: competiția va fi organizată într-o sală de concurs, într-o locație care va fi anunțată.

Reguli generale de înregistrare:

:: concurentul poate depune doar **1 proiect** la fiecare competiție, la categoria sa de vârstă! Același copil nu se poate înscrie de două sau mai multe ori la același concurs! Un concurs = un proiect!

:: aceeași școală poate înscrie mai mulți copii la același concurs, respectând regulile de mai sus

:: înregistrarea este deschisă atât pentru școli, cât și pentru copii independenți și/sau cluburi de software

:: dacă un proiect este descalificat, toate proiectele ulterioare vor fi redistribuite în funcție de scorul obținut.

Pasul 3: Creați proiectul online sau offline, respectând TEMA concursului

(sunt permise numai proiecte originale)

:: proiectele TREBUIE să respecte regulile de arbitraj/notare.

:: studiați atent aceste reguli **pentru a nu fi descalificați/penalizați !**

:: regulile de notare sunt accesibile aici:

<https://www.ikcc.info/en/scoring-rules-pag11>

Pasul 4: Când ați terminat, dați SHARE pt. proiectul vostru din interiorul codului și trimiteți linkul către IKCC

(nu uitați să dați SHARE când ați terminat proiectul)

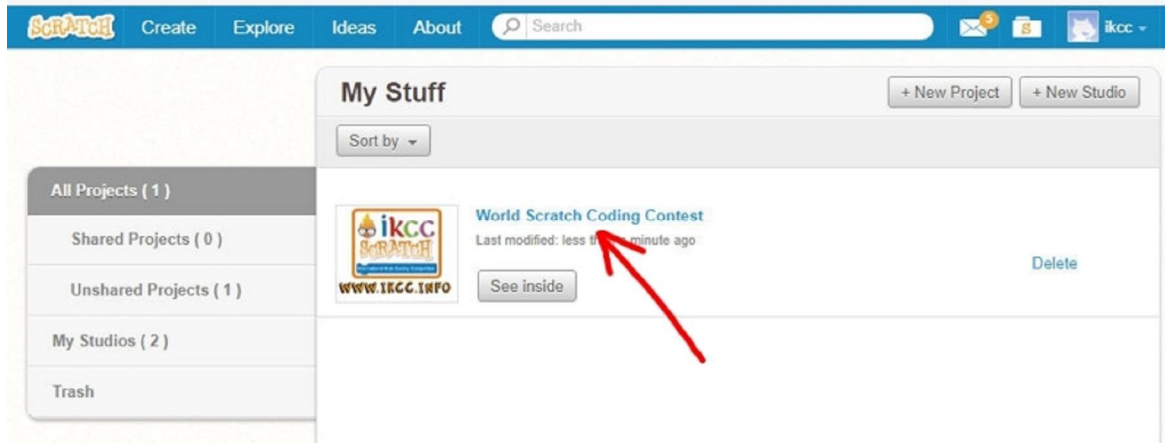
:: când proiectul este gata, vă rugăm să introduceți linkul către proiect (din contul vostru de pe scratch.mit.edu) în contul ikcc, apăsând butonul [*Submit project*]!

:: dacă aveți vreo problemă sau întrebare cu privire la transmiterea proiectului, vă rugăm să ne contactați la **office@ikcc.info** !

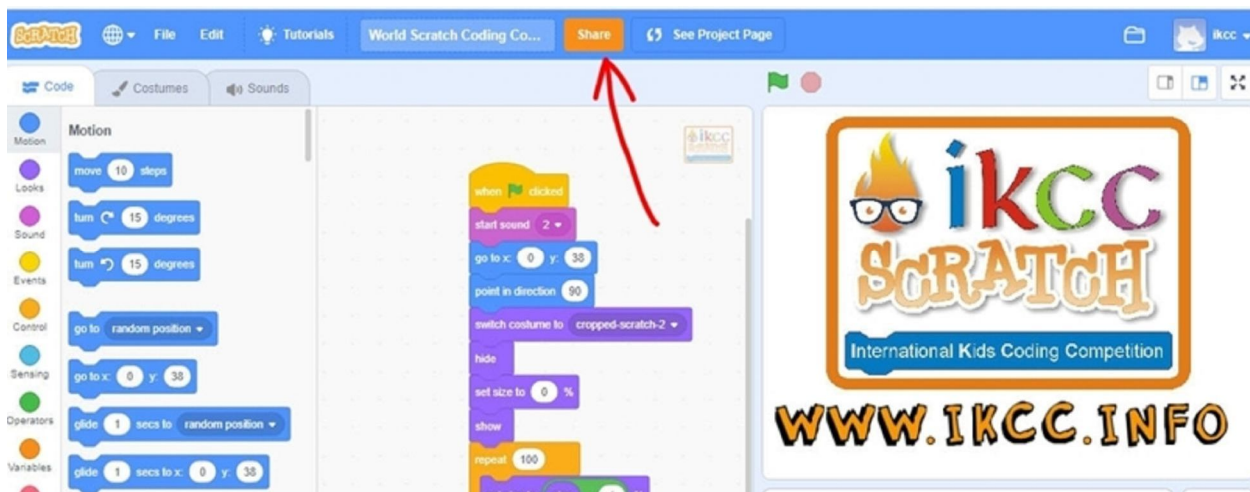
Îndrumări pas-cu-pas pentru apăsare SHARE la proiect și obținerea linkului către proiect:

1. Creați un cont pe scratch.mit.edu și realizați proiectul pentru IKCC (dați numele dorit proiectului).
Deschideți proiectul și finalizați codul.

Exemplu de deschidere a unui proiect (denumiți proiectul după cum doriți!):



2. Când ați terminat proiectul, din interiorul proiectului apăsați butonul [SHARE] din partea de sus. Dacă nu există acest buton în seama noastră confirmată adresa de email atunci când ați creat contul pe scratch.mit.edu. Confirmați și reveniți la SHARE !



3. După apăsarea butonului [SHARE] va apărea un ecran de confirmare cu mesajul [Felicitări pentru partajarea proiectului!]. Copiați linkul din linia de adresă din partea de sus .. Acest link trebuie să îl trimiteți în contul IKCC la competiția curentă!

Exemplu de link al unui proiect la care s-a apăsat SHARE:



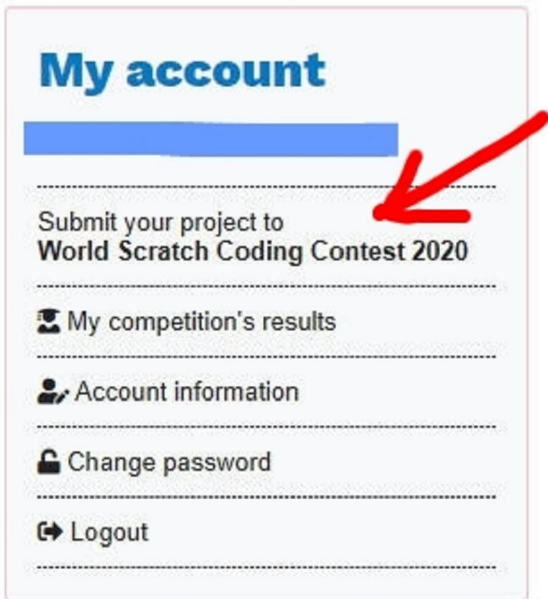
Îndrumări pas-cu-pas pentru a trimite proiectul la competiția curentă:

1. Trebuie să vă înregistrați la competiția curentă și să obțineți linkul pentru proiectul realizat de pe site-ul scratch.mit.edu ... Verificați capitolul **Îndrumări pas-cu-pas pentru apăsare SHARE la proiect și obținerea linkului către proiect,** descris mai sus

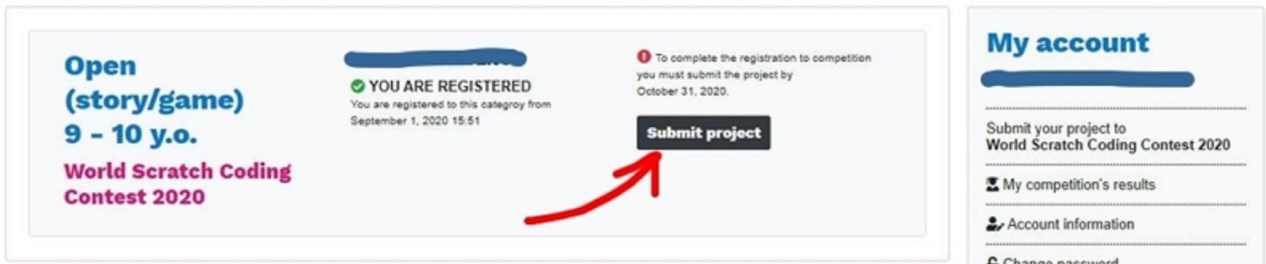
2. Conectați-vă la contul dvs. IKCC , apăsând [Login]

A screenshot of the IKCC login form. The title is 'Login'. Below it, there is a sub-header: 'Login to your account to submit projects, print certificates or see results'. There are two input fields: 'Email address' and 'Password', both marked as 'required field'. Below the password field, there is a checkbox labeled 'Keep me logged in'. At the bottom, there is an orange 'Login' button. A red arrow points to the 'Login' button. Below the button, there are links for 'Create your IKCC account' and 'Forgot password'.

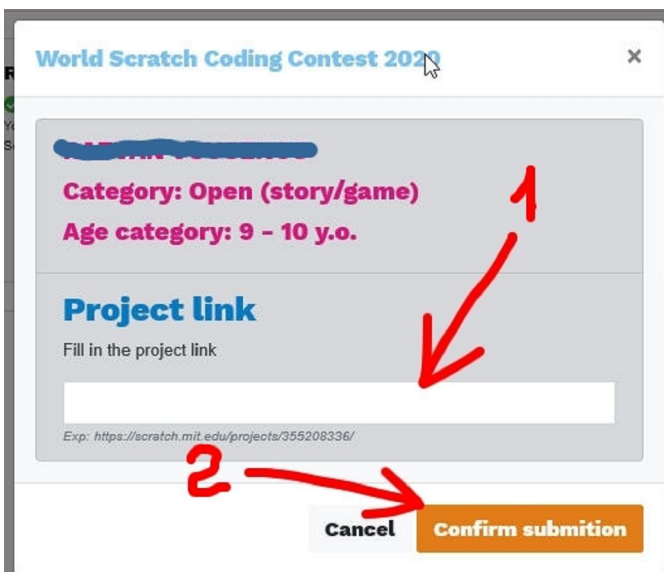
3. Apăsați butonul [Submit your project to...].



4. Apăsați butonul [Submit project] pentru a te înregistra la competiție



5. Introduceți linkul către proiect. din contul de pe scratch.mit.edu. Nu uitați să dați SHARE proiectului înainte de a trimite linkul către IKCC, pentru a permite arbitrilor să vadă proiectul / codul. Dacă arbitrii nu vor putea deschide și verifică proiectul / codul, proiectul va fi descalificat. După ce ați introdus linkul către proiect, apăsați butonul [Confirm submission].



Jurizare și notare proiecte:

- :: competițiile IKCC sunt INDIVIDUALE, nu sunt permise ECHIPE.
- :: în cazul unui scor egal pentru locul 1-3 și/sau diplome speciale, organizatorul va acorda puncte de departajare pentru impresia generală a proiectelor pentru a determina câștigătorii.
- :: proiectele vor fi judecate de un complet de arbitri. Nu sunt admise contestații!
- :: regulile de jurizare/notare pot fi consultate pe site la [Scoring rules]
- :: criteriile de evaluare actualizate vor fi trimise arbitrilor înainte de fiecare competiție.
- :: în timpul competiției, organizatorul poate adapta unele reguli atunci când consideră că este necesar

Premii și certificate





:: IKCC face tot posibilul să ofere premii pentru aceste competiții, în colaborare cu partenerii și sponsorii IKCC

:: premiile sunt oferite de sponsorii noștri și nu au putut fi testate în niciun fel înainte de a le trimite câștigătorilor

:: aceste premii sunt de tipul „așa cum sunt” și nu beneficiază de nicio garanție sau reparații după ce au fost oferite. Aceasta include orice problemă de producție sau daune apărute la livrarea premiilor prin poștă / servicii poștale

:: pozele care ilustrează premiile sunt necontractuale și nu implică în niciun fel responsabilitatea IKCC

:: IKCC poate modifica sau anula premiile în timpul competițiilor fără o notificare prealabilă către concurenți, în cazul unor probleme legate de sponsor / economie

Primirea premiilor:

:: pentru a primi premiile, câștigătorii trebuie să furnizeze adresa poștală completă a părinților: numele complet al părintelui, țara, orașul, sectorul / județul, numele și numărul străzii etc ... și numărul de telefon mobil pentru curierat.

:: pentru a primi premiile, este necesar ca părintele dvs. să semneze acordul GDPR și să îl trimită prin e-mail. Acordul GDPR poate fi descărcat de pe linkul primit prin email la anunțarea premiilor.

:: dacă pachetul trimis de IKCC către dvs. nu este livrat și este returnat către IKCC, indiferent de motiv (probleme poștale, adresă greșită, număr de telefon greșit, nume greșit etc), acesta nu va fi trimis din nou.

:: premiile vor fi trimise câștigătorilor în aproximativ 5-14 de zile după prezentarea câștigătorilor pe pagina ikcc.info!

Certificate:

:: la finalizarea competiției, toți concurenții vor primi automat certificatele de participare prin e-mail

:: la finalizarea competiției, câștigătorii (locul 1/2/3) își vor primi automat diplomele prin e-mail

:: de asemenea, toți participanții la concursurile IKCC vor putea (re) descărca certificatele / diplomele din contul lor IKCC

:: în cazul în care a apărut o problemă la descărcarea certificatelor / diplomelor, vă rugăm să ne contactați prin e-mail la office@ikcc.info

Notă: în cazuri de forță majoră sau alte situații speciale (serviciile poștale au fost întrerupte, război, pandemie, calamități naturale, etc.), trimiterea medaliilor / cupelor / premiilor ar putea fi înlocuită prin trimiterea unei sume echivalente de bani (EUR) sau ar putea fi chiar anulate .